

REGLEMENT COMPLET DU
Jeu Concours SNCF Connect : Voyage Durable

ARTICLE 1 : OBJET

La société SNCF Connect (ci-après « l'Organisatrice ») organise sur le site <https://www.game-sncf-connect.com/giveaway-slowturism> du 22/04 au 01/05/2025 à 23:59 inclus (date et heure françaises de connexion faisant foi), un grand jeu gratuit et sans obligation d'achat intitulé «**VoyageDurable-Jeu Concours**». Ces dates pourront être décalées à des dates antérieures ou ultérieures si l'organisation du Jeu l'impose.

Le présent règlement a pour objet de définir les droits et obligations de l'Organisatrice et des participants au Jeu (ci-après les « Participants »).

ARTICLE 2 : CONDITIONS DE PARTICIPATION

La participation au Jeu est gratuite et sans obligation d'achat.

Elle est ouverte à toute personne physique, majeure à la date de sa participation, sur les territoires de la Belgique, Allemagne, Suisse, Pays-Bas et Luxembourg, cliquant sur un lien spécial présent sur une des lettres d'informations de l'Organisatrice (ci-après « Lettre d'information »), ainsi qu'aux internautes se rendant directement sur le Site pendant la durée du Jeu.

Le Participant devra être majeur à la date de sa participation.

Les salariés et représentants de l'Organisatrice, et toutes les personnes ayant collaboré à l'organisation et la réalisation du Jeu, ainsi que les membres de leur famille, ne peuvent pas participer au Jeu.

La participation au Jeu s'effectue exclusivement par voie électronique. Elle nécessite que le Participant dispose d'une connexion Internet et d'une adresse électronique valide.

La participation au Jeu est strictement nominative et limitée à une participation par personne (même nom, même compte ...) et par foyer : il est donc interdit à tout Participant de participer sous plusieurs pseudos, avec plusieurs comptes, pour le compte d'autres personnes, ou par l'utilisation de « robots ». La violation de cette interdiction sera sanctionnée par la disqualification de plein droit et sans préavis du Participant.

Le fait de participer au Jeu implique l'acceptation pure et simple du présent règlement dans son intégralité, lequel a valeur de contrat entre l'Organisateur et les Participants (gagnants ou non).

Date et heure limite de participation : le 01/05/2025 à 23:59 inclus, date et heure française de connexion faisant foi (ci-après la « Date limite de participation »).

ARTICLE 3 : ORGANISATION DU JEU

Le Jeu sera affiché sur le site de l'Organisateur sur différents emplacements, notamment la page d'accueil <https://www.jeu-sncf-connect.com> et également accessible via différentes insertions publicitaires en rotation générale sur le site SNCF CONNECT (display et application) et newsletter.

Pour participer, le Participant peut, avant la date limite de participation, fixée au 01/05/2025 à minuit inclus (date et heure françaises de connexion faisant foi) cliquer sur le lien du Jeu, présent sur les relais prévus ou présent dans la Lettre d'information reçu en date du 22/04 2025. Le Participant sera ainsi dirigé

vers le Site. Le Participant peut également se rendre directement sur le Site avant la date limite de participation au Jeu.

Une fois sur le Site, le Participant doit suivre les instructions et il est possible de jouer une seule fois par jour via un calendrier de l'avent. Le Participant doit accepter le contenu du présent règlement en cochant la case prévue à cet effet.

Pour participer au Jeu, tout Participant doit obligatoirement accepter purement et simplement, via une case prévue à cet effet, le présent règlement dans son intégralité, lequel a valeur de contrat entre l'Organisatrice et les Participants (gagnants ou non).

L'Organisatrice se réserve le droit de vérifier l'exactitude des informations fournies par le Participant lors de son inscription au Jeu.

Les lots du Jeu seront mis en jeu et attribués au(x) gagnant(s) de l'opération correspondante par Instants Gagnants et Tirage au sort.

Chacun des Participants a la possibilité de partager le jeu concours sur ses réseaux sociaux (Facebook et Whatsapp)

Le Jeu se déroule :

Phase 1 : Calendrier de l'Avent en instant gagnant

Pour participer au Jeu, le participant doit :

- Se rendre sur <https://www.game-sncf-connect.com/giveaway-slowtourism>
- Compléter le formulaire d'inscription de l'opération en complétant les champs obligatoires suivants précisés par une étoile :
 - Nom
 - Prénom
 - Pays de résidence
 - E-mail
 - J'accepte le règlement (case à cocher)
- Répondre à la question avant de commencer le jeu
- Cliquer sur le « je tente ma chance » pour savoir s'il a gagné un lot mis en jeu en Instant Gagnants

Les Gagnants se verront attribuer un lot tel que décrit à l'article 4.1 du présent règlement.

Chacun des Gagnants se verra attribuer des codes promotionnels tel que décrit à l'article 4 du présent règlement (ci-après le « Lot »).

A l'issue de sa participation au Jeu, le Participant visualisera en page de résultats l'ensemble des codes qu'il a gagné. Chaque Participant recevra dans le prolongement de sa participation un email récapitulatif de l'ensemble des codes gagnés en complétant son Email et sous réserve d'avoir coché la case « J'accepte de recevoir de la part de SNCF Connect des offres et idées de mobilités et de loisirs ».

A la fin du jeu

- Concernant les Instants gagnants

Les Codes Génériques seront envoyés par mail aux Gagnants des Instants Gagnants.

Si les coordonnées fournies ne permettent pas à l'Organisatrice d'informer le Gagnant de son Lot, le Gagnant sera disqualifié et perdra le bénéfice de son Lot sans qu'aucun dédommagement ne soit prévu et/ou accepté.

ARTICLE 4 : DOTATIONS

Le jeu comporte 10 lots pour un total de 2735 récompenses attribuées au moyen des Instants Gagnants.

Lots Instants Gagnants : Les Instants gagnants comportent un lot différent chaque jour, sur une période de 10 jours. Chaque lot prévoit une mécanique de récupération différente en fonction du partenaire qui l'offre, ci-dessous la description :

Jour 1 : 5x Pass Interrail Global – 5 jours dans un mois, en 2e classe dont la valeur unitaire est de 318€TTC. Une fois les gagnants identifiés, un lien vers notre formulaire de pass offert leur sera envoyé. Ce formulaire devra être complété par les gagnants. Avant toute attribution, Eurail procédera à une vérification des noms des gagnants en collaboration avec SNCF Connect. Les mentions légales sont disponibles ici : <https://www.interrail.eu/fr/terms-conditions>

Jour 2 : 5x abonnements annuels pour la livraison des bagages Nanny Bag dont la valeur unitaire est de 150€TTC. Le gagnant pourra effectuer ses réservations de consignes directement depuis son compte Nannybag. Après chaque réservation, il devra envoyer une demande de remboursement par e-mail, en précisant son identifiant de réservation. Le remboursement sera effectué automatiquement sur la carte utilisée, sous 48 heures après réception de la demande. Le lot est strictement personnel, non transférable, non échangeable et non monnayable. Les données personnelles collectées sont utilisées uniquement pour la gestion du jeu et de la dotation. Elles ne seront ni vendues ni transmises à des tiers, conformément à la réglementation RGPD ;

Jour 3 : 1x location de voiture hybride AVIS de 3 jours incluant un week-end dont la valeur unitaire est de 300€TTC. Le gagnant pourra contacter via e-mail avec : Nom de l'opération, station de départ et arrivée (doit être la même), date / heure de départ, date / heure d'arrivée et nom du conducteur. Le jeu est ouvert à toute personne majeure. Un seul gain par personne. Le lot est strictement personnel, non transférable, non échangeable et non monnayable ;

Jour 4 : 2500x E-Guides Petit Futé dont la valeur unitaire est de 2,80€TTC. Guides touristiques numériques Petit Futé à télécharger par chaque utilisateur sur le site Petit Futé : <https://www.ebookfute.com/>. Entrer les informations personnelles ainsi que le code dédié au guide souhaité. Paiement : insérer le code promotionnel unique qu'on reçoit par mail via Addictiz, organisateur du jeu pour SNCF Connect.

Jour 5 : 2 billets A/R pour 2 personnes valable en Intercités de nuit en couchette mixte dont la valeur unitaire est de 125€TTC. 1 AR pour 2 personnes sur Intercités de nuit. Voyage en couchettes partagées avec d'autres voyageurs : un trajet sera en 1ère classe (compartiment de 4 couchettes) et l'autre en 2nde classe (compartiment à 6 couchettes) en fonction des disponibilités. Le parcours est au choix du gagnant exclusivement sur Intercités de nuit. Le client propose 2 ou 3 dates de voyages en excluant les dates les plus chargées (vacances scolaires et Ponts).

Jour 6 : 2 cartes cadeau et 200 codes de 7€ Funbooker dont la valeur unitaire est de 318€TTC. Date de fin de validité : 1e mai 2026. CGU : Cette offre est valable en ligne sur www.funbooker.com sous condition d'un montant minimum d'achat de 49€. Votre crédit a une date d'expiration au 1e mai 2026. Vous disposez de ce délai pour consommer votre crédit, la date de paiement de l'activité réservée faisant foi, étant entendu que la date de votre activité peut être postérieure à la date d'expiration. Rendez-vous sur www.funbooker.com et enregistrez votre code cadeau dans l'onglet « J'ai un bon cadeau » puis « Carte cadeau ». Consultez l'ensemble des activités proposées et réservez facilement en ligne votre date et votre créneau auprès de nos partenaires. Payez directement avec le crédit de votre carte cadeau, et utilisez librement le montant de ce crédit sur une ou plusieurs activités. Complétez par le moyen de paiement de votre choix.

Jour 7 : 2 lots de 1 billet aller-retour en train pour 2 personnes en 1ère classe pour les destinations directes Luxembourg<>Paris en TGV INOUI dont la valeur unitaire est de 318€TTC. 1ère classe et trajet directs Paris<>Luxembourg, hormis en période de travaux où une correspondance est nécessaire à Bettembourg (parcours TGV Paris<>Bettembourg + bus Bettembourg<>Luxembourg). Validité : voyages jusqu'au 13 décembre 2025. SNCF Connect récupère les informations des clients pour les transmettre à TGV Luxembourg et ce dernier émettra les billets. Il est nécessaire de communiquer à TGV Luxembourg : les noms, prénoms, date de naissance, e-mail et n° téléphone, les souhaits de date et horaires des trains des Gagnants. A la suite, TGV Luxembourg via SNCF Connect enverra les Lots aux Gagnants.

Jour 8 : 15x bon d'achats à 15€ BAR TGV, codes de 7€ et 1 carte cadeau à 150€ et 1 carte à 200€. Offre valable au Bar TGV INOUI sur l'ensemble du réseau national TGV et TGV INOUI (hors TGV France-Italie, TGV Lyria) en présentant directement le code au barista, jusqu'au 31/05/25. Pour tout achat (à la carte ou en formule) au Bar, une remise de 15€ s'appliquera. Offre cumulable avec la remise de 15% sur les formules et menus avec une carte TGV INOUI : Avantage, Liberté, Grand Voyageur ou Grand Voyageur Le Club. Non échangeable et non remboursable. Offre servie selon disponibilité des produits.

Jour 9 : 2 lots de 1 billet Eurostar aller-retour pour 2 personnes en Standard à destination de Londres et 2 lots de 1 aller-retour pour 2 personnes en Standard dont la valeur unitaire est de 116€TTC. Une fois les gagnants connus, un voucher sera envoyé à SNCF Connect par Eurostar à transmettre aux gagnants. Ces derniers reverront les vouchers remplis à SNCF Connect avec les souhaits de voyage (dates & ODs). A la suite, Eurostar via SNCF Connect enverra les Lots aux Gagnants. Faire la demande de récupération de lot avec 1 mois d'anticipation avant la date souhaitée de voyage. Lot échangeable 1 fois selon disponibilité et sur la même OD (pas les destinations saisonnières ou vers/ depuis la route de Marne la Vallée).

Jour 10 : 2 greet box d'une valeur totale de 158€ TTC (2 boîtes physiques soit 79€ TTC par boîte) à valoir, seul(e) ou à deux, durant une ou plusieurs nuits, valable dans les hôtels Greet ou parmi les 1500 établissements du groupe Accor, en Europe et au-delà. Le lot sera valable pour des séjours réservables jusqu'en avril 2026 et doit être récupéré comme suit : Le Gagnant reçoit la Greet box par voie postale de la part de ALL, partenaire de SNCF Connect, à l'adresse indiquée sur le formulaire de participation ; Le Gagnant active sa Greet box en suivant les étapes précisées sur la box . Après activation de sa box, il recevra par email une carte cadeau ALL utilisable en ligne sous une durée de 12 mois.

- **4.3 Pour chacun des Lots :**

Les lots sont soumis aux Conditions générales de vente et d'utilisation ainsi qu'aux Conditions spécifiques du ou des partenaires fournisseur(s) des prestations comprises dans le lot, applicables à la date de réservation et disponibles sur leur site.

Si les Gagnants n'utilisaient pas la dotation dans un délai d'un an à compter de l'obtention de la dotation, ils perdront le bénéfice de leur Lot, sans que cela ne donne lieu à un quelconque remboursement ni à un report de dates. Les

La valeur de chaque Lot est une valeur maximale.

Chaque Lot est nominatif, non commercialisable et ne peut pas être attribué ou cédé à un ou des tiers. Il ne pourra donner lieu à aucune contestation, ni à la remise de sa contre-valeur en numéraire, ni à son échange, remboursement et/ou à son remplacement.

Pour bénéficier de son Lot, le Gagnant pourra être amené à fournir à l'Organisatrice ou à ses partenaires, à sa demande, toute pièce justificative de son identité et de son adresse. Il devra également accepter les conditions particulières et générales de vente et d'utilisation du ou des partenaires de l'Organisatrice.

Après réservation, les prestations ne pourront faire l'objet d'aucune modification. En cas d'annulation, le Gagnant ne pourra plus prétendre à son lot.

Sans préjudice de toute action judiciaire et de sa faculté de résiliation de l'inscription du Participant, l'Organisatrice n'est pas tenue d'attribuer un quelconque lot aux Gagnants si ceux-ci n'ont pas saisi correctement leurs coordonnées lors de leur inscription, s'ils ont manifestement, et par n'importe quel moyen, réussi à fausser le résultat du Jeu ou ne se sont pas conformés au présent règlement.

ARTICLE 5 : CONVENTION DE PREUVES

Il est convenu que les données contenues dans les systèmes d'information de l'Organisatrice ont force probante quant aux éléments de connexion et aux informations résultant d'un traitement informatique relatif au Jeu.

ARTICLE 6 : INFORMATIQUE ET LIBERTES

Les données personnelles des Participants ne sont en aucune manière collectées par l'Agence intervenant ADICTIZ mais seulement par l'Organisatrice, conformément à la réglementation relative aux données personnelles et notamment le Règlement Général sur la Protection des Données du 27 avril 2016.

Le traitement de ces informations permet à l'Organisatrice de gérer la participation des Participants au Jeu, et notamment de les informer le cas échéant de leur Lot.

Sauf autorisation préalable, les informations recueillies dans le cadre du Jeu ne seront pas utilisées, par l'Organisatrice, à des fins de prospection commerciale.

Tous les Participants disposent d'un droit d'information, d'accès, d'opposition et de rectification sur les données les concernant, qu'ils peuvent exercer, conformément à la Loi Informatique et Libertés, par courrier adressé à l'Organisatrice, à l'adresse suivante :

SNCF Connect
Jeu « Voyage Durable »
Données personnelles
1 / 3 RUE CAMILLE MOKE
CS 20012
93212 LA PLAINE SAINT DENIS CEDEX

ARTICLE 7 : RESPONSABILITES

7.1 Responsabilité de l'Organisatrice

La responsabilité de l'Organisatrice est strictement limitée à la délivrance des lots effectivement et valablement gagnés par les Gagnants.

Chaque Lot attribués aux Gagnants est géré par le ou les partenaires de l'Organisatrice. L'Organisatrice ne saurait en aucun cas voir sa responsabilité engagée pour toute inexécution ou mauvaise exécution des prestations ou à la validité du Lot à la charge de ses partenaires, ou pour tout fait qui serait imputable soit au fait du Gagnant, soit au fait imprévisible et insurmontable d'un tiers étranger à la prestation.

L'Organisatrice ne garantit pas que le Site et le jeu seront exempts d'anomalies, d'erreurs ou de bugs.

En tout état de cause, l'Organisatrice ne pourra en aucun cas être tenue pour responsable de toute inexécution des obligations pesant sur lui par application du présent règlement qui serait imputable soit au fait du Participant, soit au fait imprévisible et insurmontable d'un tiers étranger à la fourniture des obligations résultant du présent règlement, soit à un cas de force majeure.

De même, l'Organisatrice n'est pas responsable de tout défaut de développement, mauvais fonctionnement, incompatibilité avec d'autres programmes informatiques installés dans le disque dur du micro-ordinateur du participant, ni en cas de perte ou d'altération des données du participant, suite à la participation au jeu.

L'Organisatrice se réserve le droit d'écourter, de proroger, de reporter, de modifier ou d'annuler ce règlement si les circonstances l'exigent. En tout état de cause, sa responsabilité ne saurait être engagée à ce titre. Dans de telles circonstances, l'Organisatrice fera ses meilleurs efforts pour mettre en place les moyens techniques pour en informer les Participants sur le Site.

L'Organisatrice fera ses efforts pour permettre un accès au Jeu à tout moment, sans pour autant être tenu à aucune obligation d'y parvenir. L'Organisatrice pourra, à tout moment, notamment pour des raisons techniques, de mise à jour, de maintenance interrompre l'accès au Site et au Jeu, ou d'annuler ledit Jeu. L'Organisatrice ne sera en aucun cas responsable de ces interruptions ou annulations et de leurs conséquences.

L'Organisatrice mettra tous les moyens en œuvre avec ses prestataires pour que le système de détermination des Gagnants et l'attribution des Lots soit conforme au règlement du Jeu. Si malgré cela une défaillance survenait et affectait le système de détermination des Gagnants, l'Organisatrice ne saurait être engagé à l'égard des Participants au-delà du nombre de dotations annoncé dans le règlement du Jeu.

Il est entendu que Meta ne peut, en aucun cas, être considéré comme sponsor et/ou Organisatrice de ce Jeu et ne pourra être tenu pour responsable de toute réclamation relative à l'organisation, la participation et le déroulement du Jeu.

7.2 Responsabilité du Participant

Il est expressément rappelé qu'il est de la seule responsabilité du Participant de s'assurer que les informations qu'il fournit lors de son inscription au Jeu, notamment ses coordonnées, sont correctes et sincères, et qu'elles lui permettront de participer au Jeu et, le cas échéant, de bénéficier du lot qu'il aurait gagné.

La participation au Jeu implique une attitude loyale, dans le respect du présent règlement.

L'Organisatrice se réserve le droit de disqualifier, sans préavis, et/ou de ne pas attribuer de Lot à tout Participant ayant méconnu les dispositions du présent règlement, notamment par fraude, voire, d'engager des poursuites contre lui devant les juridictions compétentes.

A ce titre, toute participation incomplète, inexacte, falsifiée, comportant de fausses indications, non conforme au règlement ou reçue après la date du jeu sera considérée comme nulle et entraînera l'élimination du Participant. De même toute participation par courrier sera rejetée.

Il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit, de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs de Jeu proposés, notamment afin d'en modifier les résultats ou d'influencer par un moyen automatisé ou déloyal la validité du tirage au sort ou de la désignation d'un Gagnant. S'il s'avère qu'un Participant a apparemment gagné une dotation en contravention avec le présent règlement, par des

moyens frauduleux, tels qu'une recherche automatisée ou l'emploi d'un algorithme, ou par des moyens autres que ceux résultant du processus décrit par l'Organisatrice sur l'Application ou par le présent règlement, la dotation concernée ne lui serait pas attribuée et resterait propriété de l'Organisatrice, sans préjudice des éventuelles poursuites susceptibles d'être intentées à l'encontre du participant par la société organisatrice ou par des tiers.

ARTICLE 8 : REMBOURSEMENT DES FRAIS DE PARTICIPATION

Le Jeu est gratuit et sans obligation d'achat. Il est accessible uniquement par Internet.

Les frais de participation au Jeu sont pris en charge par l'Organisatrice, sur simple demande adressée par courrier à l'attention de :

SNCF Connect
Voyage Durable
1 / 3 RUE CAMILLE MOKE
CS 20012
93212 LA PLAINE SAINT DENIS CEDEX

Toute demande de remboursement devra obligatoirement être accompagnée du nom, prénom(s) et adresse du Participant, de l'intitulé du Jeu, d'un Relevé d'Identité Bancaire (ou RIP, ou RICE), d'une copie d'une pièce d'identité et d'une copie de la facture détaillée du fournisseur d'accès Internet auquel il est abonné. Toute demande, pour être prise en compte, devra impérativement parvenir par écrit au plus tard un mois après la date de clôture du Jeu, le cachet de la poste faisant foi.

Le remboursement porte sur les frais liés à la connexion à Internet et se fera sur une base forfaitaire de 0,22 €, correspondant à 3 minutes de communication au tarif local en heure pleine (durée moyenne de connexion au Site pour participer au Jeu).

Le timbre de la demande de remboursement des frais de connexion sera également remboursé (sur la base de 0,41 €, correspondant au tarif lent en vigueur, pour un pli de moins de 20 grammes) sur simple demande formulée dans la demande de remboursement des frais de connexion.

Les frais liés aux photocopies des justificatifs sont remboursés sur la base de 0,07 € le feuillet et dans la limite de 2 copies, sur simple demande formulée dans la demande de remboursement des frais de connexion.

Chaque envoi ne doit comprendre qu'une seule demande de remboursement, pour un seul et unique Participant.

Le nombre de participation au Jeu étant limité à une par personne et par foyer, l'Organisatrice ne saurait donner suite à plus d'une demande de remboursement de frais présentée par un Participant pendant toute la durée du Jeu.

Le remboursement sera effectué par virement bancaire, adressé dans les 60 jours de la réception de la demande, après vérification du bien fondé de la demande et notamment de la conformité des informations contenues à la lettre de demande de remboursement aux informations enregistrées sur le formulaire d'inscription saisi sur le Site.

Etant observé qu'en l'état actuel des offres de service et de la technique, la plupart, des fournisseurs d'accès à Internet offrent une connexion gratuite ou forfaitaire aux internautes, il est expressément convenu que tout accès au Site ne pourra donner lieu à aucun remboursement, dans la mesure où l'abonnement aux services du fournisseur d'accès est contracté par le Participant pour son usage de

l'Internet en général et que le fait pour le Participant de se connecter au Site et de participer au Jeu ne lui occasionne aucun frais ou débours supplémentaire.

ARTICLE 9 : DROITS DE PROPRIETE INTELLECTUELLE

L'Organisatrice et ses partenaires est/sont titulaire(s) de tous les droits de propriété intellectuelle relatifs au Site et au Jeu. Ces droits leur appartiennent, ou ils détiennent les droits d'usage y afférents. L'accès au Site et la participation au Jeu ne confèrent au Participant aucun droit sur ces droits de propriété intellectuelle.

A ce titre, il est formellement interdit de reproduire, représenter, modifier, transmettre, publier, adapter, sur quelque support que ce soit, par quelque moyen que ce soit, ou exploiter de quelque manière que ce soit, tout ou partie du site ou des éléments relatifs au Jeu sans l'autorisation écrite préalable de l'Organisatrice et/ou de ses partenaires.

ARTICLE 10 : DEPOT ET COPIE DU PRESENT REGLEMENT

La participation de chacun des Participants au Concours implique l'acceptation sans restriction ni réserve du présent règlement, et la renonciation à tout recours contre les décisions prises par l'Organisatrice.

Le présent règlement est susceptible d'être modifié à tout moment par l'Organisatrice, sous la forme d'un avenant, dans le respect des conditions énoncées. :

Tout avenant sera publié par annonce en ligne sur le Site.

Le présent règlement est disponible gratuitement sur le Site Internet accessible sur toutes les pages du Jeu où il peut être consulté et imprimé.

Il est adressé à titre gratuit à tout Participant en faisant la demande (dans la limite d'une demande par Participant) à l'adresse suivante, avant la date de clôture du Concours (le cachet de La Poste faisant foi) :

SNCF Connect
« Voyage Durable »
1 / 3 RUE CAMILLE MOKE
CS 20012
93212 LA PLAINE SAINT DENIS CEDEX

Les frais postaux nécessaires à la demande d'envoi du présent règlement seront remboursés, sur simple demande écrite, sur la base du tarif lent « lettre » en vigueur. Le remboursement sera effectué par virement bancaire, adressé dans les 60 jours de la réception de la demande, après vérification du bien fondé de la demande.

ARTICLE 11 : LOI APPLICABLE

La loi qui s'applique est la loi française. Les Participants sont donc soumis à la réglementation française applicable aux jeux.